



Secundário

Disciplina: Oficina Multimédia B
Prova :318

1. Introdução

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do Ensino Secundário da disciplina de Aplicações Informáticas B, a realizar em 2024.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios gerais de classificação;
- Material;
- Duração

2. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil do Aluno à saída da Escolaridade Obrigatória, tendo em consideração a necessidade de avaliar a capacidade de mobilização e integração dos saberes disciplinares com especial incidência nas áreas de competências inscritas no referido documento, e ainda as Aprendizagens Essenciais de Aplicações de Informática para o Secundário como Conceitos básicos de Multimédia e Utilização dos Sistemas Multimédia.

3. Características e estrutura

. A prova é cotada para 200 pontos percentuais.

A Prova é de carácter prático, cuja resolução implica a manipulação de materiais e instrumentos, e incide sobre o trabalho prático produzido integrando os domínios previstos nas Aprendizagens Essenciais.

A prova contempla a análise, a reflexão e a interpretação, assim como a manipulação de materiais e instrumentos para a criação digital.

A prova será constituída por três (3) grupos de questões, apresentadas sob a forma de tarefas, que seguem um conjunto de orientações para a concretização do trabalho, através das quais será avaliado o desempenho do aluno tendo em conta a sequência integrada na metodologia projetual.

Cada grupo privilegia objetivos diferentes: texto; imagem; vídeo.

		Cotações em pontos
Grupo I RESOLUÇÃO DIGITAL	Domínio da linguagem gráfica, tratamento e manipulação de imagem digital. Codificação de imagem e seus formatos. Operações de manipulação e edição de imagem.	60 pontos
Grupo II RESOLUÇÃO GRÁFICA DIGITAL	Domínio da planificação de um projeto multimédia de pequena dimensão, no que respeita aos seus passos fundamentais. Noção de comunicação visual para multimédia. A palavra e a imagem.	80 pontos
Grupo III RESOLUÇÃO DIGITAL	Domínio da concretização de um problema/projeto Codificação e formatos de ficheiros de vídeo digital.	60 pontos
	TOTAL	200 pontos

Grupo I:

Resolução de um problema no âmbito de uma de uma área proposta, composto por questões de múltipla escolha e uma questão de aplicação prática, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos, relacionados com a edição de imagem.

Grupo II:

Concretizar um projeto/Resolução de um problema/ Apresentação digital/Portfólio .

Questão de aplicação prática, com duas alíneas, cujo propósito será a aplicação direta de conhecimentos específicos e tratamento/manipulação de imagem digital. relacionados com a edição e criação de um pequeno projeto multimédia.

4.Critérios gerais de classificação

. A classificação a atribuir a cada tarefa resulta da aplicação dos seguintes critérios

Rigor no domínio e manuseamento dos instrumentos de trabalho e na execução das tarefas.

- Domínio dos conceitos técnicos de base.

- Coerência formal e conceptual.
- Capacidade de análise e representação.
- Análise e reflexão.
- Inter-relação dos elementos visuais na organização e forma da composição.
- O Domínio dos procedimentos técnicos de base e da utilização das ferramentas de tratamento e geração de material digital para multimédia..
- Cumprimento das orientações das tarefas.

Nas questões realizadas em computador, serão fornecidos os ficheiros a trabalhar, sendo gravado o resultado final num diretório fornecido pelo estabelecimento de ensino. A resolução apresentada pelo aluno deve ser inequívoca no cumprimento das recomendações. Se tal não acontecer, são classificadas com zero pontos as etapas em que as recomendações não forem respeitadas.

O não guardar os ficheiros e/ou pasta no dispositivo de armazenamento invalida a correção das mesmas, o que implica a atribuição de cotação nula às questões. Deve guardar convenientemente no local indicado todos os trabalhos exigidos no exame, sob pena de perder 100% do valor de cada questão não gravada. A deliberada inutilização dos recursos provoca a anulação de questões e eventualmente da prova.

A gravação da prova em formato digital é da responsabilidade do examinando.

A classificação final corresponde à média aritmética simples, arredondada às unidades, das classificações das tarefas expressas em escala percentual de 0 a 200, convertida na escala de 1 a 20

5. Material

. Os alunos apenas podem usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

Os alunos podem usar lápis, borracha e apara-lápis apenas no rascunho.

Computador fornecido pela escola

Não é permitido o uso de corretor.

6.Duração

A prova tem a duração de 120 minutos.

Durante o tempo da duração da prova os alunos não poderão sair da sala.

